



## NOTA DE PRENSA

---

### **TAVAD DESARROLLA EL PRIMER VIDEOJUEGO DE PREVENCIÓN CONTRA LA DROGA EN EL QUE SE CONSUME COCAÍNA VIRTUALMENTE**

- **Permite que el jugador experimente los efectos de esta droga en una carrera de motos en la que puede administrarse dosis de cocaína de forma virtual.**
- **Para la investigación y el desarrollo de esta herramienta de prevención se han invertido más de 350.000 €, cifra que se prevé incrementar en 200.000 € más.**

**Madrid, 31 de mayo de 2005.** Un equipo científico español, integrado en TAVAD (Tratamientos Avanzados de la Adicción), ha desarrollado el primer videojuego a nivel mundial destinado a la prevención contra las drogas a través del consumo virtual de cocaína.

El doctor Juan José Legarda, inventor del videojuego, y su equipo han invertido más de 4 años de investigación y un presupuesto de 350.000 €, al que se sumarán unos 200.000 € más para nuevos desarrollos. El resultado es una herramienta que permite al usuario *padecer virtualmente* el fenómeno de la tolerancia y la dependencia de la cocaína.

Para ello, instrucciones de software implantadas en un juego de ordenador ya existente, lo transforman en un juego de prevención de drogas. Se trata de una carrera de motos con dos opciones: "sin drogas" o "con cocaína". Si el jugador opta por la segunda, tendrá un inicio de carrera más rápido; sin embargo, a medida que avanza la competición, pierde facultades y tiempo para "repostar" cocaína, sin la cual no puede seguir corriendo. Un indicador gráfico irá marcando los niveles de cocaína en el "cerebro del jugador". Aunque al principio sus posibilidades de llegar el primero de la carrera parecen muchas, estas posibilidades se reducen a cero a medida que la tolerancia a la cocaína crece y ha de consumirla con más frecuencia.

De esta forma, el videojuego desarrollado por el equipo de TAVAD actúa como una vacuna psicológica contra la droga a través de una de las herramientas más cercanas y mejor aceptadas por los jóvenes, como es la informática y los juegos de ordenador. Además, el participante experimenta por sí mismo las consecuencias negativas del consumo de cocaína, con la gran ventaja de que

dicha experiencia no supone riesgo alguno para el joven al tratarse de un juego virtual, evitando cualquier contacto real con la cocaína.

Otras ventajas del juego son su accesibilidad, de forma on-line a través de la página web de TAVAD ([www.tavad.com](http://www.tavad.com)), y la sencillez de las condiciones técnicas con las que ha de contar el ordenador desde donde se acceda.

Con este desarrollo, TAVAD aporta una alternativa novedosa y pionera a las iniciativas de prevención que desde organismos oficiales e instituciones se han puesto en marcha para concienciar a los jóvenes de las consecuencias negativas de las drogas.

### **El consumo entre los jóvenes**

El creciente incremento del consumo de drogas entre los jóvenes ha sido uno de los desencadenantes que han inducido a los profesionales de TAVAD a iniciar esta línea de investigación en pro de la prevención.

Como datos concretos, destaca el hecho de que en los últimos 10 años, el número de adolescentes entre 14 y 18 años que han consumido o consumen cocaína en nuestro país se ha multiplicado por cuatro. En concreto se ha pasado de un 2,5% de adolescentes que han probado esta droga en alguna ocasión a un 9% (según la DGPNSD, Observatorio Español sobre Drogas). Una escalada que preocupa especialmente, no sólo por el aumento de consumidores, sino por el hecho de que cada vez se está adelantando más la edad en la que se inicia el primer contacto con las drogas.

Ante este escenario, el videojuego desarrollado por TAVAD utiliza un lenguaje y una interfaz del agrado de los jóvenes, de forma que disfrutarán de él cuando jueguen, con la ventaja añadida de que no recibirán informaciones distorsionadas ni erróneas respecto de las sustancias adictivas.

En este sentido, se han realizado pruebas con este sistema de "*consumo virtual de drogas por ordenador*" en escuelas públicas de Madrid, Tel Aviv y Nueva York, en un conjunto de 150 adolescentes de entre 12 y 17 años. De entre las conclusiones destaca la afirmación por parte de los jóvenes de que jugando con drogas no era posible ser uno mismo. En definitiva, convertirse en un adicto virtual en un corto periodo de tiempo proporciona una muy poderosa actitud disuasoria hacia el uso de drogas.

Los resultados de estas pruebas y la fase inicial de la investigación del juego de TAVAD fueron presentados en septiembre de 2000 en el Congreso Nacional de Psicología de Estados Unidos ("*Virtual drug use and virtual addiction*". Prevention of substance use problems: directions for the next millennium), con una muy buena aceptación.

### **Sobre TAVAD**

TAVAD (Tratamientos Avanzados de la Adicción) nace en 1988 con la vocación, tanto de tratar personas adictas a sustancias psicoactivas, como de llevar a cabo investigaciones científicas que mejoran los tratamientos y prevengan las adicciones.

Actualmente, sus métodos se aplican en unidades hospitalarias de Madrid y Estados Unidos, y en breve comenzará su aplicación también en ciudades como Santander, Sevilla y San Sebastián. Además, con TAVAD colabora una extensa red de terapeutas que trabajan a nivel nacional atendiendo a los pacientes que reciben sus tratamientos.

Los tratamientos de TAVAD se basan en la recuperación neuronal, es decir, de los daños cerebrales, provocados por el consumo de cocaína, heroína, alcohol y/o benzodiacepinas (tranquilizantes), eliminando además los síntomas de la abstinencia sin sufrimiento para el paciente. Todo ello en una fase clínica de tres a cinco días, más un control ambulatorio que dura un año. Estos tratamientos cuentan con un nivel de éxito del 100% en la fase de desintoxicación.

TAVAD mantiene convenios de colaboración a nivel de investigación, valoración y divulgación con la Agencia de Evaluación de Tecnologías Sanitarias del Ministerio de Sanidad y Consumo (AETS) y con el Consejo Superior de Investigaciones Científicas (CSIC) del Ministerio de Ciencia y Tecnología.

Para cualquier consulta o petición puede ponerse en contacto con nosotros, estaremos encantados en atenderle y ayudarle.

**ALEJANDRO LEIVA** (Psicólogo, Master Comunicación Social, Master Drogodependencias)  
**Director de Comunicación**

Tlfn: **902 100 197** (España)  
**+34 913 161 377** (Internacional)

Fax: **913 164 135** (España)  
**+34 913 164 135** (Internacional)

Mail: [alejandro.leiva@tavad.com](mailto:alejandro.leiva@tavad.com)