

Portada/Noticias

Opinión

Fotogalerías

Ocio

Servicios

Noticias

- Última hora
- Internacional
- España
- Deportes
- Ciudades

- Alicante
- Barcelona
- Granada
- Madrid
- Málaga
- Murcia
- Sevilla
- Valencia
- Zaragoza

- Dinero
- Gente
- Fotogalerías

- Archivo
- El tiempo
- Encuestas
- Sindicación
- Callejero
- Páginas Blancas

CompraVenta.com

Anuncios toda España

Coches	11252
Inmobiliaria	18105
Electrónica	5557
Ocio y deporte	4726
Casa y jardín	3332
Negoc./Empleo	2104

Inserte anuncio

Portada/Noticias > Tecnología/Internet >

CARRERA DE MOTOS 'ON LINE'

Un videojuego previene la adicción a la cocaína esnifando rayas virtuales

20 Minutos/Efe. 01.06.2005 - 01:41h

Una empresa dedicada a tratamientos de adicción ha presentado el primer videojuego de prevención contra la droga en el que se consume cocaína virtualmente y, según sus creadores, supone una "vacuna psicológica" contra la adicción.



El motorista que conduce bajo los efectos de la cocaína tiene que parar continuamente a "repostar". (Foto: TAVAD)

El videojuego ya [puede encontrarse en Internet](#), en la página de la compañía Tavad ([Tratamientos Avanzados de la Adicción](#)). Consiste en una carrera de motos con dos opciones: sin drogas o con cocaína en la que el jugador que elige esta segunda posibilidad tiene un inicio de carrera más rápido pero, a medida que avanza la competición, pierde facultades y tiempo para repostar cocaína, sin la cual no puede seguir corriendo.

El nivel de cocaína está indicado mediante el dibujo de una cabeza que se va vaciando a medida que avanza la carrera. Cuando al motorista se le pasan los efectos de la droga no puede seguir corriendo y entonces dice "**Quiero otra dosis (I want another dose)**". Pulsando la tecla "enter", el motorista "esnifa" una raya y puede continuar la carrera, pero ha perdido demasiado tiempo como para poder ganar.

Si se elige la conducción sin drogas el motorista no tendrá que "repostar", sus reflejos serán mejores y tendrá más posibilidades de ganar la carrera.

Según explicó el martes el creador del juego, José Luis Legarda, el

participante experimenta por sí mismo las consecuencias negativas del consumo y la adicción a la cocaína con la ventaja de que esta experiencia no supone un riesgo para el joven porque se trata de una prueba virtual.

El juego fue probado primeramente por ex adictos y posteriormente por 150 jóvenes de colegios en Madrid, Tel Aviv y Nueva York, explicó Legarda, quien señaló que la iniciativa trata de conseguir el rechazo a las sensaciones que provoca la droga.

Legarda concluyó que se trata de un modelo de trabajo que utiliza un medio afín a los jóvenes como es el ordenador para llegar a un mayor número de personas.

¿La recomiendas? Sí No

Opciones

- [Imprimir](#)
- [Enviar a un amigo](#)

Enlaces relacionados

- ▶ [Juego contra la adicción en la página de Tavad](#)

Otras noticias de Tecnología/Internet

- ▶ [Yahoo! amplía sus búsquedas a los sitios de pago](#)
- ▶ [Britney Spears lidera el ranking de los famosos utilizados para difundir virus](#)
- ▶ [Un juez francés ordena bloquear sitios de EE UU antisemitas](#)
- ▶ [España supera los cuatro millones de accesos a Internet con banda ancha](#)
- ▶ [Microsoft impone la censura a Petróleo cede por tomas de ganancias pero sigue cerca 60 dólares](#)
- ▶ [Condenan a 10 años a un holandés por pedofilia en Camboya](#)
- ▶ [Abas y Sharon negocian en Jerusalén la retirada israelí de Gaza](#)
- ▶ [Una bomba mata a un político antisirio en el Líbano - fuentes](#)
- ▶ [Muere el legendario cardenal filipino Jaime Sin](#)
- ▶ [Nadal busca dar un giro a la tónica española en Wimbledon](#)
- ▶ [El presidente Lula designa nuevo jefe de gabinete en Brasil](#)
- ▶ [Los zapatistas declaran 'alerta roja' y se acuartelan en México](#)